

Wasser

Wasser ist ein kostbares Gut in Atlas. Auf einigen Inseln (inkl. Freeports) gibt es Süßwasserquellen. Wenn man nicht das Glück hat eine Quelle auf der Insel zu haben gibt es folgende Möglichkeiten an Wasser zu kommen:

1. Auf den Boden legen und nach Wasser graben in dem man die linke Maustaste drückt. Dies geht nur auf grünen Flächen. Es darf dabei kein Werkzeug ausgerüstet sein. Wenn ihr alles richtig gemacht habt erscheint ein Minispiel welches 3 Stufen hat. Schafft ihr dieses erhaltet Ihr eine temporäre Quelle mit 60 Wasser. Ansonsten bekommt Ihr 40 bzw. 20 Wasser aus der Quelle.
2. Mit der Schaufel an einer grünen Stelle graben. Auch hier erscheint ein Minispiel. Wenn ihr alle 3 Stufen schafft erhaltet ihr eine temporäre Quelle mit 600 Wasser.
3. Mit Fässern könnt ihr Regenwasser auffangen. Fässer werden im Cookingtree freigeschaltet. Wenn die Fässer bei Regen geöffnet sind, fangen diese das Regenwasser automatisch auf. Die Fässer müssen unter freiem Himmel stehen. Das Fass bietet Platz für 500 Wasser. Wichtig ist die Fässer zu schliessen wenn diese voll sind da gerade in heißen Regionen das Wasser verdampft. Fässer Bieten Platz für 2 Wasserspeicher Items (Waterskin, Waterjar).